



## ფიზიკის შესავალი

### ლექცია 3

ვექტორები,  
ათვის სისტემები,  
გალილეის გარდაქმნები

### სკალარები

არსებობენ ფიზიკური სიდიდეები რომელთა გამოსახვა შესაძლებელია ერთი რიცხვით და განზომილების ერთეულით

დრო: 1 წმ  
ტემპერატურა: 25 გრად. C  
მასა: 20 კგ

სკალარული ფიზიკური სიდიდეები

### წინა ლექციაში

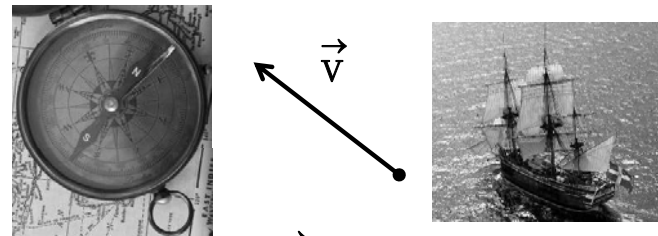
აჩქარებული მოძრაობა  
თანაბრად აჩქარებული მოძრაობა

ამოცანის ამოხსნის სტრატეგია  
ამოცანები და მაგალითები

თავისუფალი ვარდნა

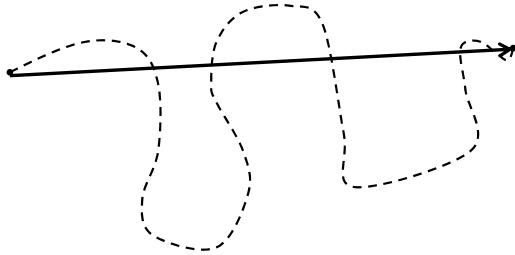
### ვექტორები

ვექტორულ ფიზიკური სიდიდეს ახასიათებს სიდიდე და მიმართულება



ვექტორის მოდული  $|\vec{V}|$  (გემის ცურვის სიჩქარე)  
ვექტორის მიმართულება (ჩრდილო-დასავლეთი)

### გადაადგილების ვექტორი



ტრაექტორია და გადაადგილების ვექტორი  $\vec{S}$

### ოპერაციები ვექტორებზე

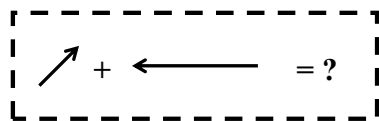
მათემატიკური ოპერაციები სკალარებზე:

$$5 \text{ კგ} + 3 \text{ კგ} = 8 \text{ კგ}$$

$$5 \text{ კგ} \times 2 = 10 \text{ კგ}$$

ალგებრული ოპერაციები

$$1 \text{ კმ/სთ (ჩრდ.-აღმ.)} + 3 \text{ კმ/სთ (დას.)} = ?$$



### გადაადგილების ვექტორები

პარალელური ვექტორები:

ტოლი სიდიდე და მიმართულება

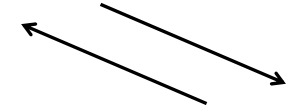
$$\vec{A}_1 = \vec{A}_2$$



ანტი-პარალელური ვექტორები:

ტოლი სიდიდე და უკუმიმართული

$$\vec{B}_1 = -\vec{B}_2$$



### ოპერაციები ვექტორებზე

ვექტორების ჯამი და სხვაობა:

$$\vec{A} + \vec{B}, \vec{A} - \vec{B}$$

ვექტორის რიცხვზე გამრავლება

$$\alpha \vec{A}$$

ვექტორების სკალარული ნამრავლი:

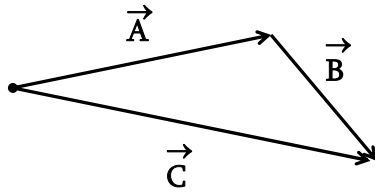
$$(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი:

$$[\vec{A} \times \vec{B}]$$

### ვექტორების ჯამი

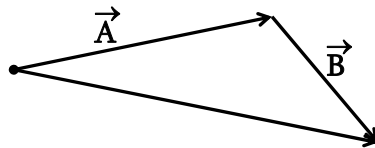
გადაადგილების ანალოგიით:  $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$



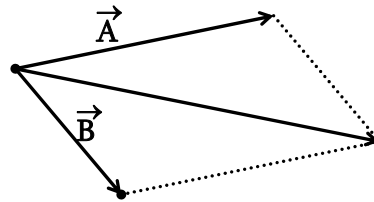
ვექტორების ჯამის გამოთვლის გრაფიკული მეთოდი

### აჯამვის გეომეტრიული მეთოდები

თანმიმდევრული  
გადაადგილება

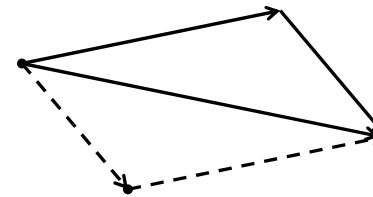


ვექტორები  
მოდებულია  
ერთ წერტილში:  
პარალელოგრამის  
მეთოდი



### ვექტორების ჯამი

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$



შესაკრებთა გადანაცვლებით ვექტორული ჯამი არ იცვლება

მოძრაობისას იცვლება ტრაექტორია, მაგრამ არა გადაადგილება

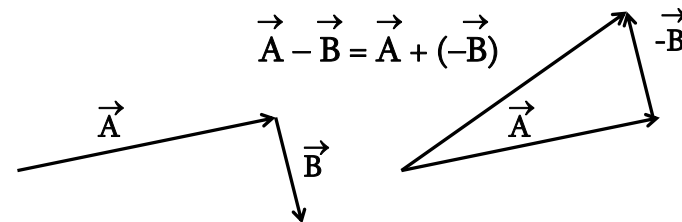
### ვექტორების სხვაობა

უარყოფითი ვექტორი:  $\vec{A}, -\vec{A}$



ვექტორების გამოკლება:

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$



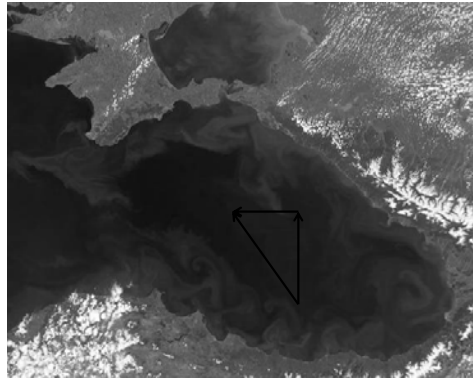
### ამოცანა #1

გემმა გაცურა 100 კმ ჩრდილოეთ მიმართულებით ხოლო შემდეგ 50 კმ დასავლეთ მიმართულებით. იპოვეთ გემის ჯამური გადაადგილება

მართი კუთხე (!)

$$L = (50^2 + 100^2)^{1/2} \text{ კმ}$$

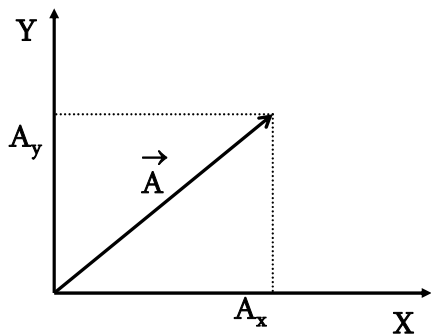
$$L = 111.8 \text{ კმ}$$



### ვექტორის კომპონენტები

ვექტორი დეკარტის კოორდინატთა სისტემაში:

$$\vec{A} = (A_x, A_y)$$



### ვექტორის რიცხვზე ნამრავლი

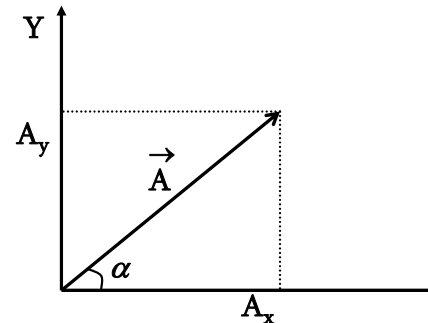
ვექტორის დადებით რიცხვზე გამრავლებისას იცვლება მისი მოდული და არ იცვლება მიმართულება

$$\alpha \vec{A} \parallel \vec{A}$$

ვექტორის მიმართულება იცვლება საწინააღმდეგო მიმართულებით -1 ზე გამრავლებისას



### ვექტორის კომპონენტები



ვექტორის კომპონენტები ანუ გეგმილები ღერძებზე

$$A_x = |A| \cos(\alpha) , A_y = |A| \sin(\alpha)$$

$$|A|^2 = A_x^2 + A_y^2$$

## ოპერაციები ვექტორებზე კომპონენტებში

რიცხვზე გამრავლება:  $\vec{C} = a \vec{B}$

$$C_x = a B_x, \quad C_y = a B_y$$

ვექტორების შეკრება:  $\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

## ოპერაცია რამოდენიმე ვექტორზე

ვექტორების აჯამვა:  $\vec{W} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D} + \vec{E}$

კომპონენტებში:

$$W_x = A_x + B_x + C_x + D_x + E_x$$

$$W_y = A_y + B_y + C_y + D_y + E_y$$

$$W_z = A_z + B_z + C_z + D_z + E_z$$

ვექტორის მოდული (სიგრძე):

$$|W| = (|W_x|^2 + |W_y|^2 + |W_z|^2)^{1/2}$$

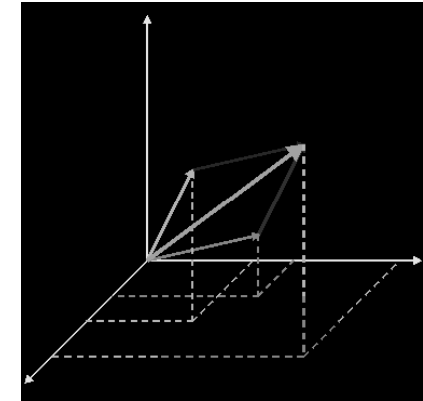
## ვექტორები 3 განზომილებაში

ვექტორების შეკრება გრაფიკულად და კომპონენტებით

$$C_x = A_x + B_x$$

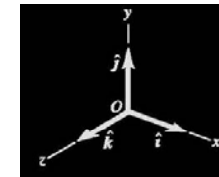
$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$



## ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორი – ვექტორი, რომლის მიმართულებაც ემთხვევა კოორდინატთა ერთ–ერთი ღერძის მიმართულებას, ხოლო სიგრძე უდრის ერთს.



დეკარტის კოორდინატთა სისტემაში:  $\vec{i} \quad \vec{j} \quad \vec{k}$

$$|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$$

## ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორების საშუალებით შესაძლებელია ვექტორის წარმოდგენა შემდეგი სახის ვექტორების ჯამად

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\vec{B} = B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k}$$

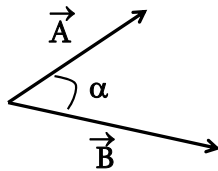
$$\text{ჯამი: } \vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \vec{i} + (A_y + B_y) \vec{j} + (A_z + B_z) \vec{k}$$

## ვექტორების სკალარული ნამრავლი

ვექტორების სკალარული ნამრავლი მოქმედებს ორ ვექტორზე და გვაძლევს სკალარს

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = |A| |B| \cos \alpha$$



## ამოცანა # 2

გემმა გაცურა 5 კმ ჩრდილოეთის მიმართულებით, ხოლო შემდეგ 3 კმ ჩრდილო-აღმოსავლეთის მიმართულებით. იპოვეთ ჯამური გადაადგილება.

ამოგხსნათ ვექტორის კომპონენტებში

$$A = (A_x, A_y) = (0, 5); \quad B = (B_x, B_y);$$

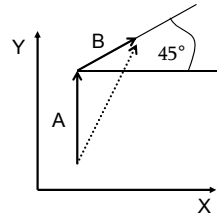
$$B_x = 3 \cos(45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$B_y = 3 \sin(45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_x = A_x + B_x = 0 + 3 \sqrt{2} / 2 = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_y = A_y + B_y = 5 + 3 \sqrt{2} / 2$$

$$|C| = (C_x^2 + C_y^2)^{1/2} = 7.43 \text{ (კმ)}$$



## ვექტორების სკალარული ნამრავლი

სკალარული ნამრავლის გამოთვლა ვექტორის კომპონენტებში:

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = A_x B_x + A_y B_y$$

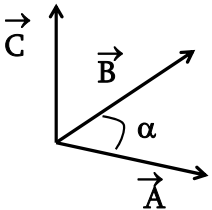
პერპენდიკულარული ვექტორების სკალარული ნამრავლი ნულია:  $\alpha = 90^\circ$ ,  $\cos(\alpha) = 0$

$$C = |A| |B| \cos \alpha = 0$$

### ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

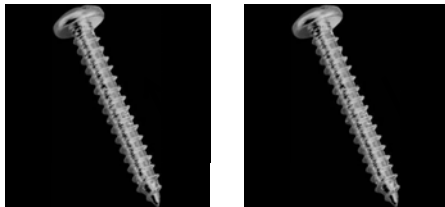
ვექტორების ვექტორული ნამრავლი მოქმედებს ორ ვექტორზე და გვაძლევს ვექტორს

$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha, \quad \vec{C} \perp \vec{A}, \vec{C} \perp \vec{B}$$


### ბურღის წესი

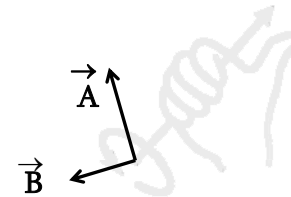
“მარჯვენა” და “მარცხენა” ბურღები



საათის ისრის მიმართულებით ბრუნვისას მარჯვენა ბურღი ჩადის ქვევით, ხოლო მარცხენა ამოდის ზევით

### ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლის მიმართულების გამოთვლა ხდება მარჯვენა ხელის (ბურღის) წესით



პირველი ვექტორის მეორე ვექტორისაკენ მობრუნების მიმართულება განსაზღვრავს ნამრავლის შედეგად მიღებული ვექტორის მიმართულებას

### ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

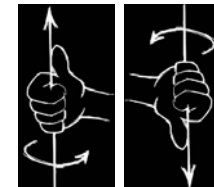
თვისებები:

პარალელური ვექტორების ვექტორული ნამრავლი ნულის ტოლია

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha = |A| |B| \sin(0) = 0$$

მამრავლების გადანაცვლებით შედეგი იცვლის ნიშანს

$$\vec{A} \times \vec{B} = - \vec{B} \times \vec{A}$$



### ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლი კომპონენტებში:

$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$C_x = A_y B_z - A_z B_y$$

$$C_y = A_z B_x - A_x B_z$$

$$C_z = A_x B_y - A_y B_x$$

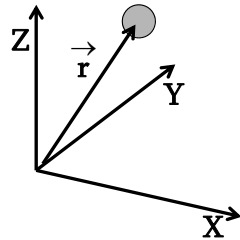
დასამახსოვრებლად:  $(\hat{x})y z$   $\hat{x}(y)z$   $\hat{x}y(z)$

### რადიუს ვექტორი

რადიუს ვექტორი  $\vec{r}$ : ვექტორი, რომლის აერთებს ათვლის სისტემის (კოორდინატა სისტემის) სათავეს და სხეულს

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

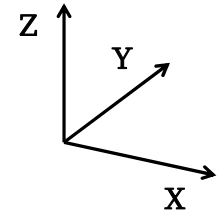
- $\vec{r}$  - სხეულის რადიუს ვექტორი
- $x$  - სხეულის X-კოორდინატი
- $y$  - სხეულის Y-კოორდინატი
- $z$  - სხეულის Z-კოორდინატი



### ათვლის სისტემა

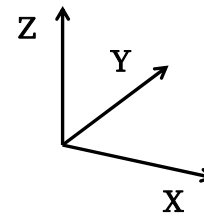
კოორდინატა სისტემა:  $x, y, z$   
 დროის ათვლა:  $t$

ათვლის სისტემა:  $(x, y, z, t)$

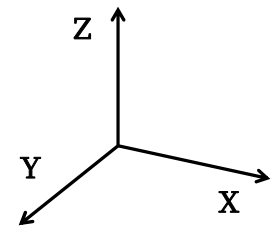


უძრავი ან თანაბარი სიჩქარით მოძრავი ათვლის სისტემა: ინერციული ათვლის სისტემა

### სხვადასხვა ათვლის სისტემები



“მარჯვენა სისტემა”



“მარცხენა სისტემა”

არეკვლა:  $Y \rightarrow -Y$



## სკალარები და ფსევდოსკალარები (★)

ფიზიკურ სიდიდე აღიწერება სკალარით, თუკი იგი ნიშანს არ იცვლის (ინვარიანტულია) კოორდინატთა სისტემის ერთ-ერთი ღერძის არეკვლის შედეგად ;

*მაგ: სხეულის სიგრძე, სხეულის მასა;  
ან ნებისმიერი სკალარი რომელიც გამოისახება ნორმალური ვექტორების სკალარული ნამრავლით:*

$$S = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

არეკვლის

შემდეგ:  $S' = (\vec{A}' \cdot \vec{B}') = ((-\vec{A}) \cdot (-\vec{B})) = S$

## ათვლის სისტემები და ერთეულები (★)

ერთეულთა სისტემები: [ L ,M, T ]

SI = [მეტრი, კილოგრამი, წამი]

CGS = [სანტიმეტრი, გრამი, წამი]

SI:  $V = 10$  მ/წმ

CGS:  $V = 1000$  სმ/წმ

*სიჩქარის ვექტორის მოდული (რიცხვითი მნიშვნელობა) იცვლება სხვადასხვა ათვლის სისტემაში (10/1000)*

## სკალარები და ფსევდოსკალარები (★)

სიდიდე აღიწერება ფსევდოსკალარით, თუკი იგი ნიშანს იცვლის კოორდინატთა სისტემის არეკვლის შედეგად;

*ფსევდოსკალარია სამი ნორმალური ვექტორის მიერ შედგენილი შერეული ნამრავლი:*

$$P = (\vec{A} \cdot [\vec{B} \times \vec{C}])$$

მართლაც:

$$P' = (\vec{A}' \cdot [\vec{B}' \times \vec{C}']) = ((-\vec{A}) \cdot [(-\vec{B}) \times (-\vec{C})]) = -P$$

## ვექტორული სიდიდის გარდაქმნა (★)

სიჩქარე:  $|\vec{V}| = \Delta S / \Delta t = 100$  მ/წმ

*გარდავექმნათ ერთეულები: მეტრი → კილომეტრი*

$$|\vec{V}| = 0.1 \text{ კმ/წმ}$$

კოორდინატის საზომი ერთეულის ზრდა (მეტრი → 1000 მეტრი) იწვევს სიჩქარის რიცხვითი მნიშვნელობის კლებას: (1000 → 0.1).

სიჩქარე კონტრავარიანტული ვექტორია.

*ცვლილებები ერთმანეთს აკომპენსირებს*

### ვექტორული სიდიდის გარდაქმნა (★)

ტემპერატურის ვერტიკალური ცვლილება  
 ატმოსფეროში:  $|K| = \Delta T / \Delta X = 0.0065$  გრად./მ

გარდაქმნათ ერთეულები: მეტრი  $\rightarrow$  კილომეტრი

$$|K| = 6.5 \text{ გრად./კმ}$$

საზომი ერთეულის ზრდა (მეტრი  $\rightarrow$  1000 მეტრი)  
 იწვევს სიჩქარის რიცხვითი მნიშვნელობის ზრდას:  
 (0.0065  $\rightarrow$  6.6). ასეთ ვექტორს კოვარიანტული  
 ეწოდება. (გრადიენტული ვექტორი)

### ფარდობითობა

ბიჭი მირბის მატარებლის ვაგონში 3 მ/წმ სიჩქარით.  
 მატარებელი მოძრაობს 10 მ/წმ სიჩქარით. რა  
 სიჩქარით გადაადგილდება ბიჭი?

შეკითხვას აზრი არ აქვს:  
გადაადგილება რის მიმართ?

- სიჩქარე ვაგონის მიმართ: 3 მ/წმ
- სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 13 მ/წმ

### მოძრაობის ფარდობითობა

მატარებელის ფანჯრიდან ვხედავთ რომ მეორე  
 მატარებელი ჩვენს მიმართ გადაადგილდება.  
 ფანჯრებიდან მეორე მატარებლის მეტს ვერაფერს  
 ვერ ვხედავთ.



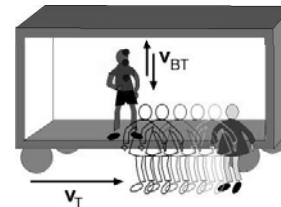
რომელი მატარებელი მოძრაობს და რომელია უძრავი?

მოძრაობა ფარდობითია

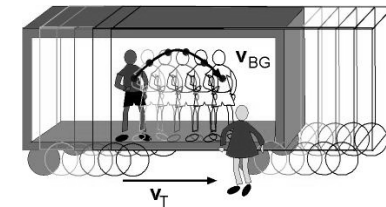
### ფარდობითობა

ბიჭი აგდებს ბურთს ვერტიკალური მიმართულებით  
 მოძრავ ვაგონში. რა ტრაექტორიაზე მოძრაობს  
 ბურთი?

ვაგონის მიმართ



დედამიწის მიმართ



**ფარდობითობა**  
**თოვლის ფიფქების მოძრაობა**



**ფარდობითობა**

სიჩქარის სიდიდე და მიმართულება დამოკიდებულია იმაზე თუ რომელ ათვლის სისტემაში ვახდენთ გაზომვას

1. ფანტელის სიჩქარე უძრავ სისტემაში:  $\vec{V}_1$
2. ფანტელის სიჩქარე მანქანის მიმართ:  $\vec{V}_2$
3. მანქანის სიჩქარე:  $\vec{V}_0$

$$\vec{V}_2 = \vec{V}_0 + \vec{V}_1$$

**გალილეის კოორდინატა გარდაქმნები**

ერთი სისტემიდან მეორე სისტემაში გადასვლისას წერტილის კოორდინატების ცვლილება

მოძრაობა X-ღერძის გასწვრივ:

$$x' = x + V t, \quad y' = y, \quad z' = z$$

მოძრაობა  $\vec{V}$  სიჩქარით:

$$\begin{aligned} x_2 &= x_1 + V_x t \\ y_2 &= y_1 + V_y t \\ z_2 &= z_1 + V_z t \end{aligned}$$

**გალილეის კოორდინატა გარდაქმნები**

გალილეის გარდაქმნების ვექტორული ფორმა:

$$\vec{r}_2 = \vec{r}_1 + \vec{V} t$$

- $r_2$  – სხეულის რადიუს ვექტორი მეორე სისტემაში
- $r_1$  – სხეულის რადიუს ვექტორი პირველ სისტემაში
- $V$  – მეორე სისტემის პირველის მიმართ მოძრაობის სიჩქარე

ერთი სისტემიდან მეორეში გადასვლა:  $\vec{V}_2 = \vec{V}_1 + \vec{V}_0$

### შემხვედრი მოძრაობა

მატარებლის სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 400კმ/სთ  
 მატარებლების ფარდობითი სიჩქარე: 800კმ/სთ

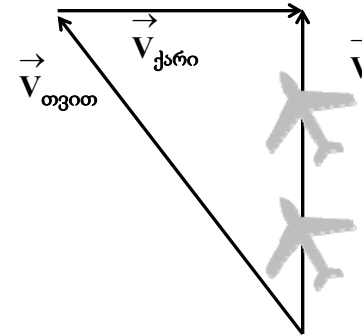


### თვითმფრინავი გვერდით ქარში



### სიჩქარეების გარდაქმნა 2 განზომილებაში

თვითმფრინავი გვერდით ქარში:  $\vec{V} = \vec{V}_{\text{თვით}} + \vec{V}_{\text{ქარი}}$



### კინემატიკა

ვექტორები

ვექტორების ჯამი და სხვაობა

ვექტორების სკალარული ნამრავლი

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

მოძრაობის ფარდობითობა

ათვლის სისტემები

გალილეის გარდაქმნები

[www.tevza.org/home/course/phys2014](http://www.tevza.org/home/course/phys2014)