



ფიზიკის შესავალი

ლექცია 3

ვექტორები,
ათვლის სისტემები,
გალილეის გარდაქმნები

სკალარები

არსებობენ ფიზიკური სიდიდეები რომელთა გამოსახვა შესაძლებელია ერთი რიცხვით და განზომილების ერთეულით

- დრო: 1 წმ
- ტემპერატურა: 25 გრად. C
- მასა: 20 კგ

სკალარული ფიზიკური სიდიდეები

წინა ლექციაში

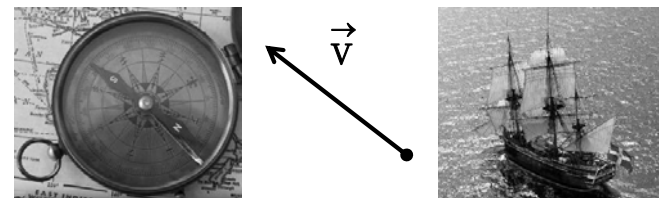
აჩქარებული მოძრაობა
თანაბრად აჩქარებული მოძრაობა

ამოცანის ამოხსნის სტრატეგია
ამოცანები და მაგალითები

თავისუფალი ვარდნა

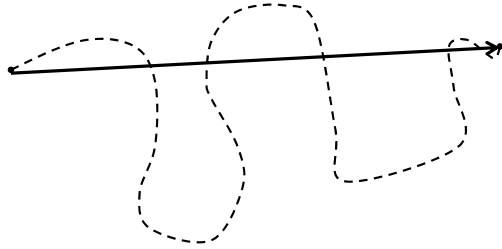
ვექტორები

ვექტორულ ფიზიკური სიდიდეს ახასიათებს სიდიდე და მიმართულება



ვექტორის მოდული $|\vec{V}|$ (გემის ცურვის სიჩქარე)
ვექტორის მიმართულება (ჩრდილო-დასავლეთი)

გადაადგილების ვექტორი



ტრაექტორია და გადაადგილების ვექტორი \vec{S}

ოპერაციები ვექტორებზე

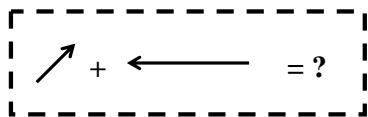
მათემატიკური ოპერაციები სკალარებზე:

$$5 \text{ კგ} + 3 \text{ კგ} = 8 \text{ კგ}$$

$$5 \text{ კგ} \times 2 = 10 \text{ კგ}$$

ალგებრული ოპერაციები

$$1 \text{ კმ/სთ (ჩრდ.-აღმ.)} + 3 \text{ კმ/სთ (დას.)} = ?$$



გადაადგილების ვექტორები

პარალელური ვექტორები:

ტოლი სიდიდე და მიმართულება

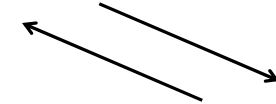
$$\vec{A}_1 = \vec{A}_2$$



ანტი-პარალელური ვექტორები:

ტოლი სიდიდე და უკუმიმართული

$$\vec{B}_1 = -\vec{B}_2$$



ოპერაციები ვექტორებზე

ვექტორების ჯამი და სხვაობა:

$$\vec{A} + \vec{B}, \vec{A} - \vec{B}$$

ვექტორის რიცხვზე გამრავლება

$$\alpha \vec{A}$$

ვექტორების სკალარული ნამრავლი:

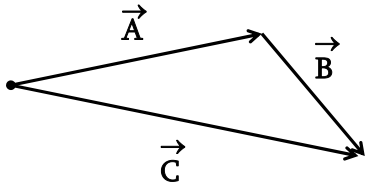
$$(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი:

$$[\vec{A} \times \vec{B}]$$

ვექტორების ჯამი

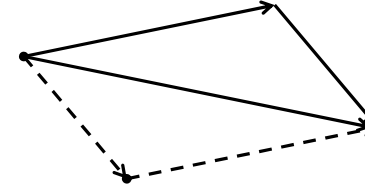
გადაადგილების ანალოგიით: $\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$



ვექტორების ჯამის გამოთვლის გრაფიკული მეთოდი

ვექტორების ჯამი

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

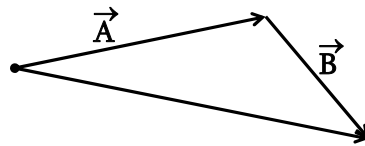


შესაკრებთა გადანაცვლებით ვექტორული ჯამი არ იცვლება

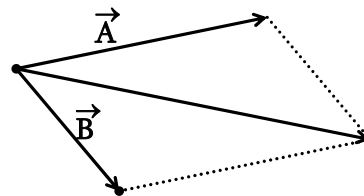
მოძრაობისას იცვლება ტრაექტორია, მაგრამ არა გადაადგილება

აჯამვის გეომეტრიული მეთოდები

თანმიმდევრული გადაადგილება



ვექტორები მოდებულია ერთ წერტილში: პარალელოგრამის მეთოდი



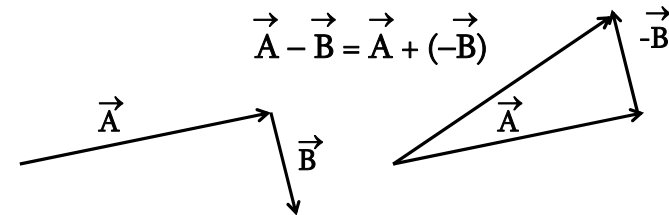
ვექტორების სხვაობა

უარყოფითი ვექტორი: $\vec{A}, -\vec{A}$



ვექტორების გამოკლება:

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$



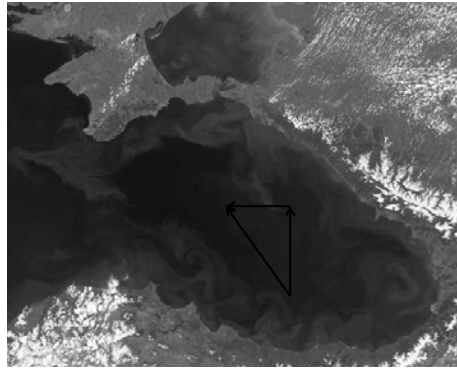
ამოცანა #1

გემმა გაცურა 100 კმ ჩრდილოეთ მიმართულებით ხოლო შემდეგ 50 კმ დასავლეთ მიმართულებით. იპოვეთ გემის ჯამური გადაადგილება

მართი კუთხე (!)

$$L = (50^2 + 100^2)^{1/2} \text{ კმ}$$

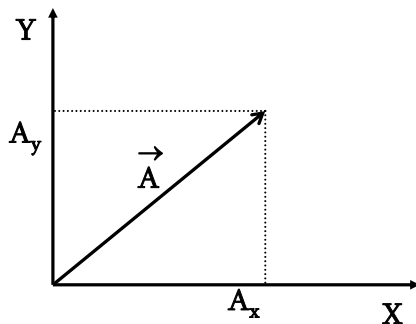
$$L = 111.8 \text{ კმ}$$



ვექტორის კომპონენტები

ვექტორი დეკარტის კოორდინატთა სისტემაში:

$$\vec{A} = (A_x, A_y)$$



ვექტორის რიცხვზე ნამრავლი

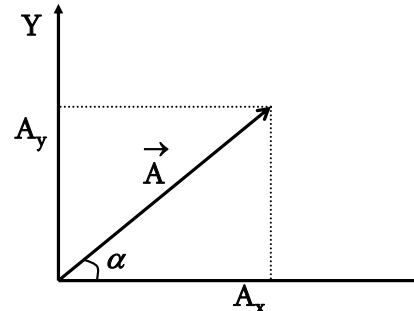
ვექტორის დადებით რიცხვზე გამრავლებისას იცვლება მისი მოდული და არ იცვლება მიმართულება

$$\alpha \vec{A} \parallel \vec{A}$$

ვექტორის მიმართულება იცვლება საწინააღმდეგო მიმართულებით -1 ზე გამრავლებისას



ვექტორის კომპონენტები



ვექტორის კომპონენტები ანუ გეგმილები ღერძებზე

$$A_x = |A| \cos(\alpha), \quad A_y = |A| \sin(\alpha)$$

$$|A|^2 = A_x^2 + A_y^2$$

ოპერაციები ვექტორებზე კომპონენტებში

რიცხვზე გამრავლება: $\vec{C} = a \vec{B}$

$$C_x = a B_x, \quad C_y = a B_y$$

ვექტორების შეკრება: $\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

ოპერაცია რამოდენიმე ვექტორზე

ვექტორების აჯამვა: $\vec{W} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D} + \vec{E}$

კომპონენტებში:

$$W_x = A_x + B_x + C_x + D_x + E_x$$

$$W_y = A_y + B_y + C_y + D_y + E_y$$

$$W_z = A_z + B_z + C_z + D_z + E_z$$

ვექტორის მოდული (სიგრძე):

$$|W| = (|W_x|^2 + |W_y|^2 + |W_z|^2)^{1/2}$$

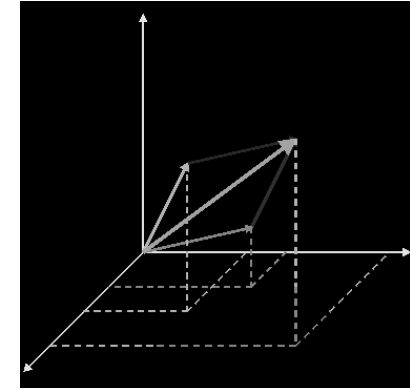
ვექტორები 3 განზომილებაში

ვექტორების შეკრება გრაფიკულად და კომპონენტებით

$$C_x = A_x + B_x$$

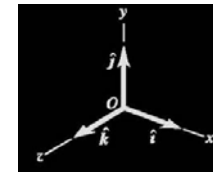
$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$



ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორი – ვექტორი, რომლის მიმართულებაც ემთხვევა კოორდინატთა ერთ–ერთი ღერძის მიმართულებას, ხოლო სიგრძე უდრის ერთს.



დეკარტის კოორდინატთა სისტემაში: $\vec{i} \quad \vec{j} \quad \vec{k}$

$$|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$$

ერთეულოვანი ვექტორები

ერთეულოვანი ვექტორების საშუალებით შესაძლებელია ვექტორის წარმოდგენა შემდეგი სახის ვექტორების ჯამად

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

$$\vec{B} = B_x \vec{i} + B_y \vec{j} + B_z \vec{k}$$

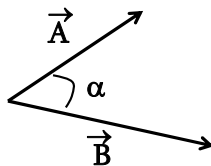
$$\text{ჯამი: } \vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \vec{i} + (A_y + B_y) \vec{j} + (A_z + B_z) \vec{k}$$

ვექტორების სკალარული ნამრავლი

ვექტორების სკალარული ნამრავლი მოქმედებს ორ ვექტორზე და გვაძლევს სკალარს

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = |A| |B| \cos \alpha$$



ამოცანა # 2

გემმა გაცურა 5 კმ ჩრდილოეთის მიმართულებით, ხოლო შემდეგ 3 კმ ჩრდილო-აღმოსავლეთის მიმართულებით. იპოვეთ ჯამური გადაადგილება.

ამოვხსნათ ვექტორის კომპონენტებში

$$A = (A_x, A_y) = (0, 5); \quad B = (B_x, B_y);$$

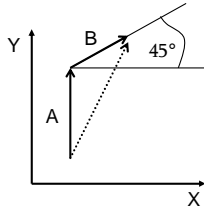
$$B_x = 3 \cos(45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$B_y = 3 \sin(45^\circ) = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_x = A_x + B_x = 0 + 3 \sqrt{2} / 2 = 3 \sqrt{2} / 2$$

$$C_y = A_y + B_y = 5 + 3 \sqrt{2} / 2$$

$$|C| = (C_x^2 + C_y^2)^{1/2} = 7.43 \text{ (კმ)}$$



ვექტორების სკალარული ნამრავლი

სკალარული ნამრავლის გამოთვლა ვექტორის კომპონენტებში:

$$C = (\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$C = A_x B_x + A_y B_y$$

პერპენდიკულარული ვექტორების სკალარული ნამრავლი ნულია: $\alpha = 90^\circ$, $\cos(\alpha) = 0$

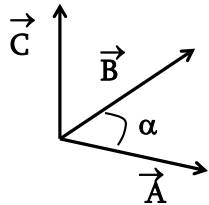
$$C = |A| |B| \cos \alpha = 0$$

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი მოქმედებს ორ ვექტორზე და გვაძლევს ვექტორს

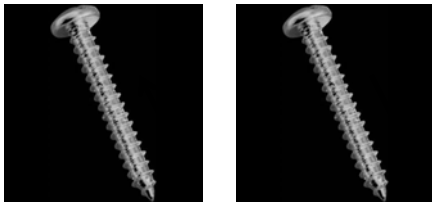
$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha, \quad \vec{C} \perp \vec{A}, \vec{C} \perp \vec{B}$$



ბურღის წესი

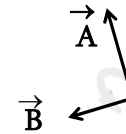
“მარჯვენა” და “მარცხენა” ბურღები



საათის ისრის მიმართულებით ბრუნვისას მარჯვენა ბურღი ჩადის ქვევით, ხოლო მარცხენა ამოდის ზევით

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლის მიმართულების გამოთვლა ხდება მარჯვენა ხელის (ბურღის) წესით



პირველი ვექტორის მეორე ვექტორისაკენ მობრუნების მიმართულება განსაზღვრავს ნამრავლი შედეგად მიღებული ვექტორის მიმართულებას

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

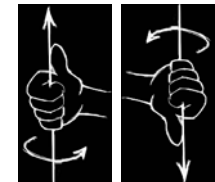
თვისებები:

პარალელური ვექტორების ვექტორული ნამრავლი ნულის ტოლია

$$|C| = |A| |B| \sin \alpha = |A| |B| \sin(0) = 0$$

მამრავლების გადანაცვლებით შედეგი იცვლის ნიშანს

$$\vec{A} \times \vec{B} = - \vec{B} \times \vec{A}$$



ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

ვექტორული ნამრავლი კომპონენტებში:

$$\vec{C} = [\vec{A} \times \vec{B}]$$

$$\begin{aligned} C_x &= A_y B_z - A_z B_y \\ C_y &= A_z B_x - A_x B_z \\ C_z &= A_x B_y - A_y B_x \end{aligned}$$

დასამახსოვრებლად: $\vec{x} \vec{y} \vec{z}$ $\vec{y} \vec{z} \vec{x}$ $\vec{z} \vec{x} \vec{y}$

ფარდობითობა

ბიჭი მირზის მატარებლის ვაგონში 3 მ/წმ სიჩქარით. მატარებელი მოძრაობს 10 მ/წმ სიჩქარით. რა სიჩქარით გადაადგილდება ბიჭი?

შეკითხვას აზრი არ აქვს:
გადაადგილება რის მიმართ?

სიჩქარე ვაგონის მიმართ: 3 მ/წმ
სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 13 მ/წმ

მოძრაობის ფარდობითობა

მატარებელის ფანჯრიდან ვხედავთ რომ მეორე მატარებელი ჩვენს მიმართ გადაადგილდება. ფანჯრებიდან მეორე მატარებლის მეტს ვერაფერს ვერ ვხედავთ.



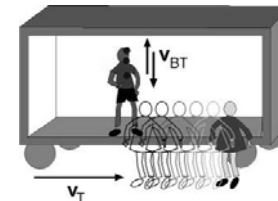
რომელი მატარებელი მოძრაობს და რომელია უძრავი?

მოძრაობა ფარდობითია

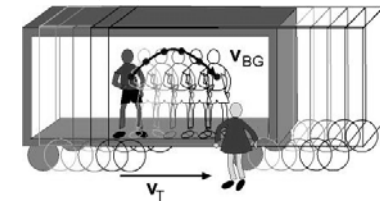
ფარდობითობა

ბიჭი აგდებს ბურთს ვერტიკალური მიმართულებით მოძრავ ვაგონში. რა ტრაექტორიაზე მოძრაობს ბურთი?

ვაგონის მიმართ



დედამიწის მიმართ



ფარდობითობა
თვლის ფიფქების მოძრაობა



ფარდობითობა

სიჩქარის სიდიდე და მიმართულება დამოკიდებულია იმაზე თუ რომელ სისტემაში ვახდენთ გაზომვას

1. ფანტელის სიჩქარე უძრავ სისტემაში: \vec{V}_1
2. ფანტელის სიჩქარე მანქანის მიმართ: \vec{V}_2
3. მანქანის სიჩქარე: \vec{V}_0

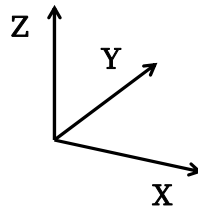
$$\vec{V}_2 = \vec{V}_0 + \vec{V}_1$$

ათვლის სისტემა

კოორდინატა სისტემა: x, y, z

დროის ათვლა: t

ათვლის სისტემა: (x, y, z, t)



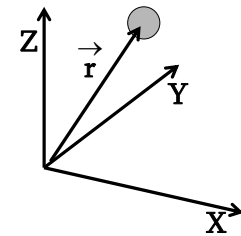
უძრავი ან თანაბარი სიჩქარით მოძრავი ათვლის სისტემა: ინერციული ათვლის სისტემა

რადიუს ვექტორი

რადიუს ვექტორი \vec{r} : ვექტორი, რომლის აერთებს ათვლის სისტემის (კოორდინატა სისტემის) სათავეს და სხეულს

$$\vec{r} = (x, y, z)$$

- \vec{r} - სხეულის რადიუს ვექტორი
- x - სხეულის X-კოორდინატი
- y - სხეულის Y-კოორდინატი
- z - სხეულის Z-კოორდინატი



გალილეის კოორდინატთა გარდაქმნები

ერთი სისტემიდან მეორე სისტემაში გადასვლისას წერტილის კოორდინატების ცვლილება

მოდრაობა X-ღერძის გასწვრივ:

$$x' = x + V t, \quad y' = y, \quad z' = z$$

მოდრაობა V სიჩქარით:

$x_2 = x_1 + V_x t$ $y_2 = y_1 + V_y t$ $z_2 = z_1 + V_z t$

შემხვედრი მოძრაობა

მატარებლის სიჩქარე დედამიწის მიმართ: 400კმ/სთ

მატარებლების ფარდობითი სიჩქარე: 800კმ/სთ



გალილეის კოორდინატთა გარდაქმნები

გალილეის გარდაქმნების ვექტორული ფორმა:

$$\vec{r}_2 = \vec{r}_1 + \vec{V} t$$

r_2 – სხეულის რადიუს ვექტორი მეორე სისტემაში

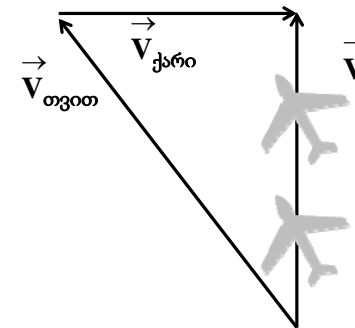
r_1 – სხეულის რადიუს ვექტორი პირველ სისტემაში

V – მეორე სისტემის პირველის მიმართ მოძრაობის სიჩქარე

ერთი სისტემიდან მეორეში გადასვლა: $\vec{V}_2 = \vec{V}_1 + \vec{V}_0$

სიჩქარეების გარდაქმნა 2 განზომილებაში

თვითმფრინავი გვერდით ქარში: $\vec{V} = \vec{V}_{\text{თვით}} + \vec{V}_{\text{ქარი}}$



თვითმფრინავი გვერდით ქარში



www.tevza.org/home/course/phys2012

კინემატიკა

ვექტორები

ვექტორების ჯამი და სხვაობა

ვექტორების სკალარული ნამრავლი

ვექტორების ვექტორული ნამრავლი

მოძრაობის ფარდობითობა

ათვლის სისტემები

გალილეის გარდაქმნები